

# Aplicación de Tecnología en Aula

# ¡Somos Equipo!

“Somos Equipo” es un juego computacional que enseña y refuerza nociones de Educación Cívica Tributaria, tales como:

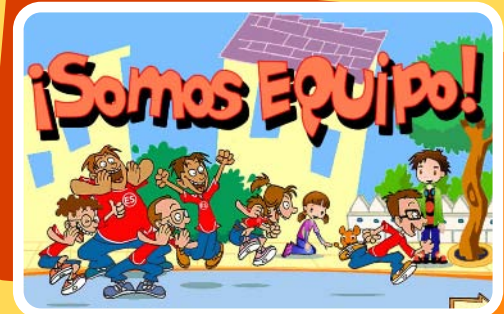
- Pedir la boleta, luego de una compra o pago de algún servicio.
- Aportes para el bien común.
- Funciones y financiamiento de los Consultorios de Salud Pública.
- Rendición de cuentas y malversación de fondos públicos.

## Instrucciones Generales



- Desarrolle la actividad en una Sala de Computación.
- Acceda al juego desde el sitio Web **www.planetasii.cl**, menú MÁS JUEGOS, seleccione SOMOS EQUIPO.

- Haga clic en la flecha existente en la primera pantalla de presentación de SOMOS EQUIPO. En la segunda pantalla se ingresan los datos del jugador, luego se muestran las instrucciones para manejar a BENJA, el protagonista de este juego.
- Los objetivos consisten en comprar los artículos deportivos que necesita el equipo y armar una cancha para que todos puedan jugar.



- Para lograrlo, el jugador guía a BENJA por los diferentes escenarios del juego, esquivando una serie de obstáculos. Además, debe recolectar las donaciones de algunos adultos y los aportes de los amigos, para luego comprar los artículos que necesita.



... continuación instrucciones generales

# ¡Somos Equipo!



A la derecha de la pantalla se encuentra una barra con varias indicaciones:

- **Puntaje total:** que se calcula a partir de los artículos y donaciones conseguidas, entre otras variables. Pedir o no la boleta influye en el puntaje final.
- **Necesitamos:** que muestra los artículos que deben ser conseguidos para cada nivel.
- **Mapa:** donde se muestra la ubicación de los amigos de BENJA.
- **El Equipo Tiene:** que exhibe la suma de aportes recogidos para el equipo.
- **Salud de BENJA:** donde cada rostro representa una de sus cuatro "vidas".
- **Medicamentos:** que le administran en los Consultorios de Salud.
- **Objetos para la cancha:** que va recolectando de los aportes de los vecinos.
- Finalmente, el cuadro de texto que le da indicaciones y ayudas al jugador.

- Los escenarios por los que hay que guiar a BENJA presentan calles de una ciudad en la que hay varios obstáculos que sortear. Hay que evitar los perros, cohetes, semáforos caídos y los hoyos. Si esto no sucede, el jugador perderá una de sus cuatro "vidas" y BENJA será trasladado a un Consultorio de Salud, en donde lo atenderán y luego tendrá la opción de tomar un remedio o medicinas para evitar perder otra vida, en caso de encontrarse con el mismo obstáculo.





... continuación instrucciones generales

# ¡Somos EQUIPO!



- El juego consta de 4 niveles. Uno por cada artículo que el jugador debe comprar: camiseta, pantalón corto, zapatos de fútbol y una pelota. Una vez que el protagonista del juego recolecta los aportes suficientes de todos sus compañeros, debe entrar a alguna de las tiendas deportivas que se encuentran por la ciudad y comprar el artículo que se le pide. Al tocar el artículo correcto, el importe se descuenta de lo recolectado y le entregan a BENJA el producto. En este punto, el jugador tiene la opción de pedir la boleta, dirigiéndose a la caja registradora.

- Al salir de la tienda deportiva termina el nivel, y un mensaje avisa si el jugador pidió o no la boleta, sugiriéndole que lo haga, ya que si pide la boleta el Estado puede ocuparse mejor de arreglar los baches en las calles o los semáforos, y mantener el aseo del barrio.

Has terminado el NIVEL 1



Cada vez que pidas un Boleta un  se arregla